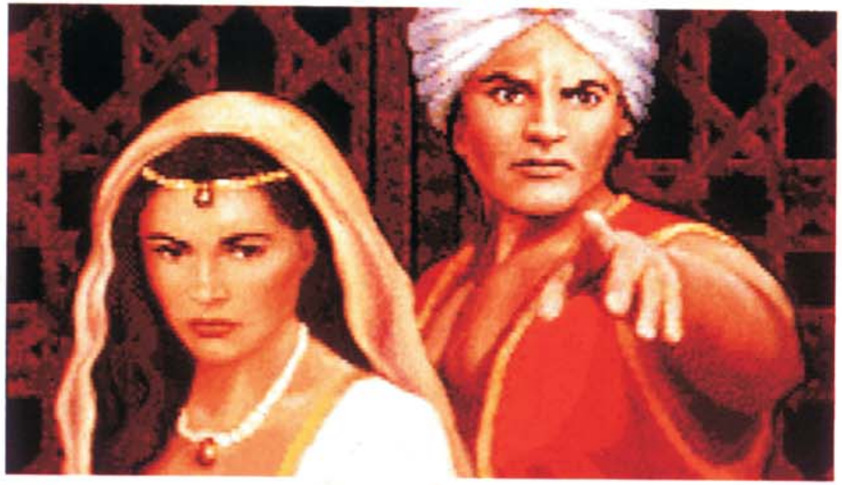
王子和公主從此過著幸福的日子？

波斯王子 II ——完全攻略——上

《影子與火》



前言

Jaffar冒充王子，利用國王出征，獨攬大權，搞得全國大亂。這回王子可不只逃出地牢如此簡單了，且看王子如何運用智慧尋得寶刀，破除Jaffar的魔法。

冒險

同上一代，王子必須用各種動作來克服各種陷阱。其中以跳躍最難控制，由於王子是用前腳（靠螢幕的那一腳）起跳，故當你按「上」時，王子正跨出前腳，則王子會墊二步後起跳，反之則必須墊三步。如果你一直無法使王子在正確的位置起跳的話，前進一小步再試試看。另外王子邊跑邊跳比單純跑步時速度快，在需要速度或調整腳步時可以利用。

戰鬥

二代的敵人顯然比一代聰明多了。一般而言戰鬥有以下之戰法：

（1）防禦式攻擊法：防禦，不斷的防禦，等敵人看得不耐煩而出刀時，擋下後再出刀。最常被使用的戰法，但遇到厲害一點的敵人就無效了。

（2）大刀式攻擊法：向上按舉刀防禦，當刀子提到最高抬時出刀攻擊。此招攻擊距離較一般揮砍遠，若攻擊成功則王子會前進一小步逼退敵人，若失敗被擋下的話，王子亦會自動變招防禦。完美的攻擊法，善用之，可令王子天下無敵。

好了，看攻略啦！

逃亡

一開始王子由A破窗而出，一路向左跑到B並幹掉所有的守衛。向下爬到C，再向左跑，不要理會追來的守衛，至D起跳抓住後甲板爬進船艙。

▼王子能安全的逃離嗎？

荒島

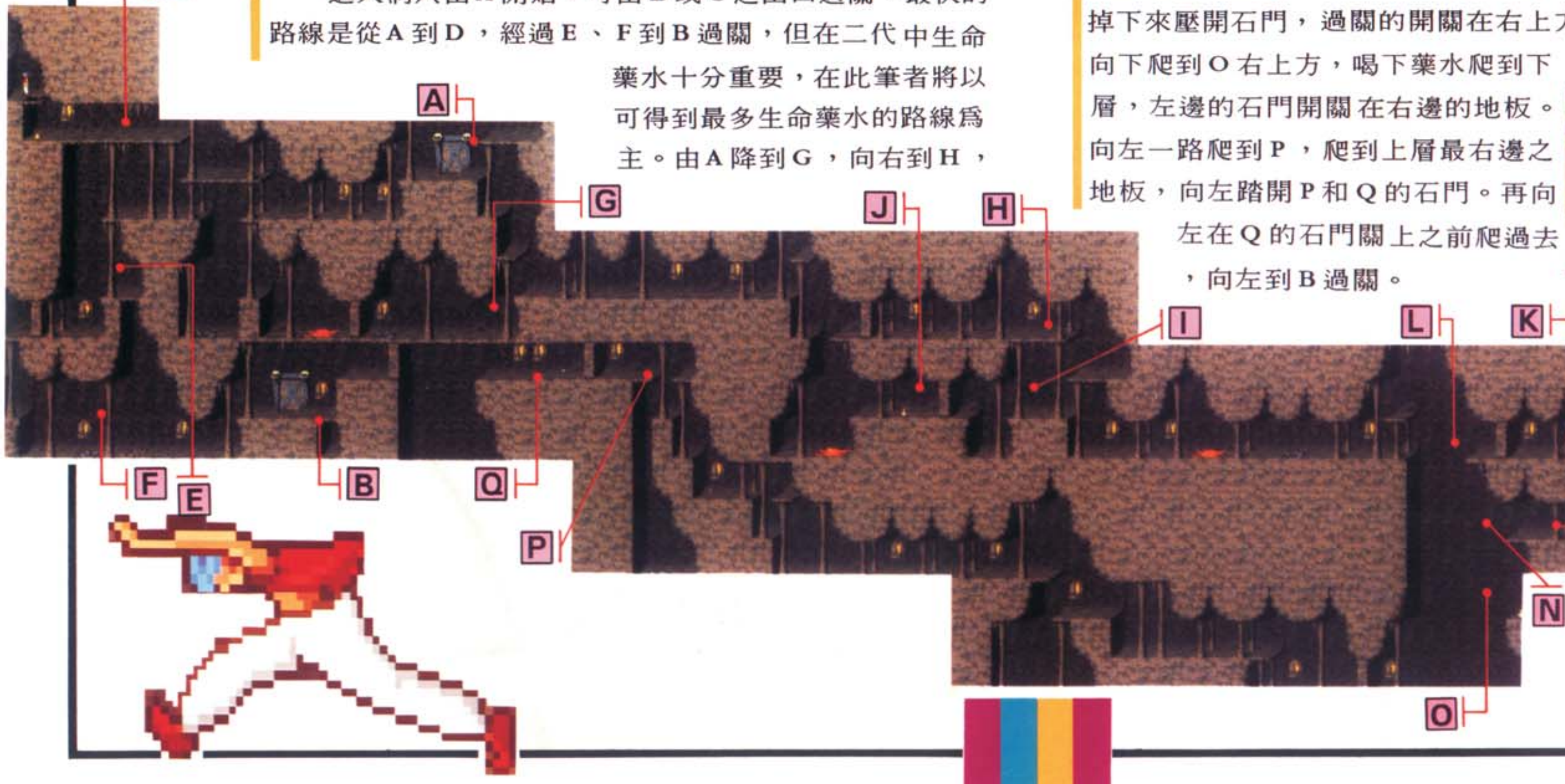
王子由A醒來，到B右邊等流中的石板浮起，這是遊戲的第一道難題，除了有圖案的石板以外，踏過所有的板子，等有圖案的石板自動下沈，就可打開洞穴的入口。

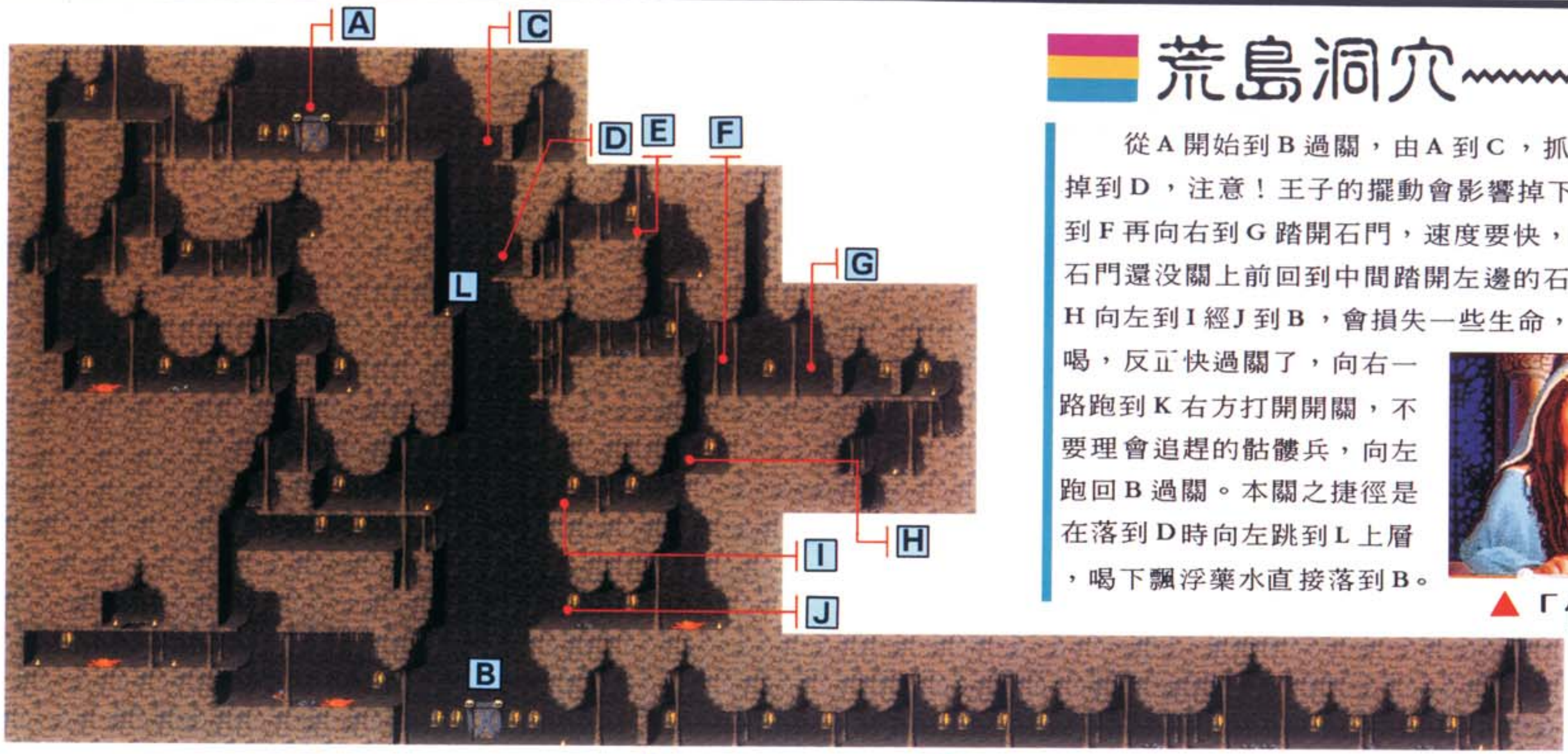
睡美人醒了？

荒島洞穴

進入洞穴由A開始，可由B或C之出口過關。最快的路線是從A到D，經過E、F到B過關，但在二代中生命藥水十分重要，在此筆者將以可得到最多生命藥水的路線爲主。由A降到G，向右到H，降到I向左喝下J的生命藥水。注意陷阱向右到K，所有的骷髏兵被打倒後又會爬起來，所以速度不可太慢，盡可能不要和它打，L之石門開關在中間的平抬上。降到M。你可以向右到C，使左上方的地板掉下來壓開石門，過關的開關在右上方的地板， 或由M向左到N，向下爬到O右上方，喝下藥水爬到下層，左邊的石門開關在右邊的地板。向左一路爬到P，爬到上層最右邊之地板，向左踏開P和Q的石門。再向左在Q的石門關上之前爬過去，向左到B過關。

▲幸得女神的幫助





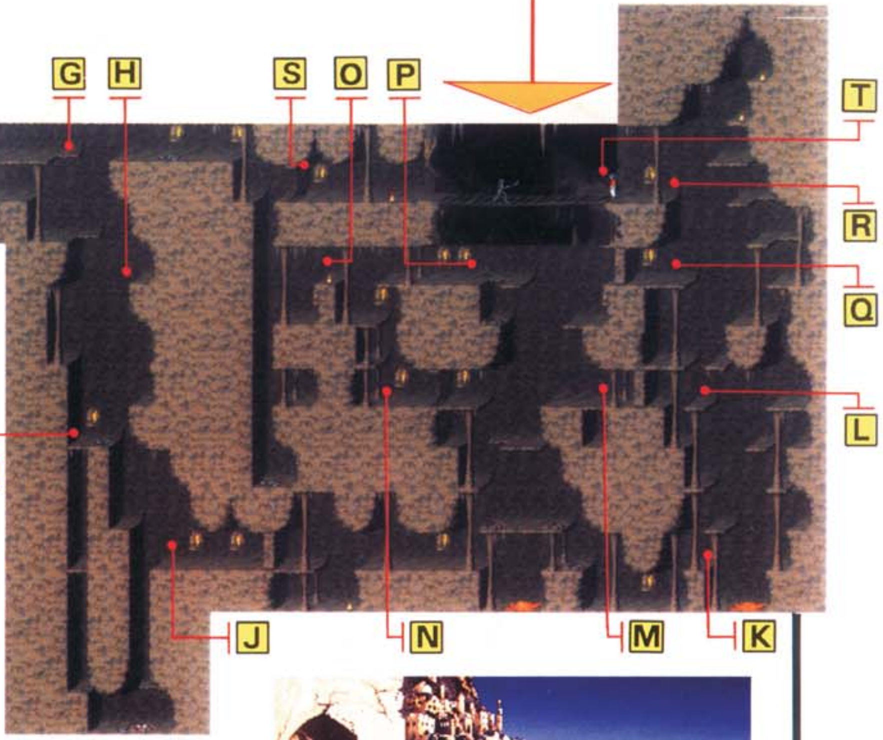
荒島洞穴 2

從 A 開始到 B 過關，由 A 到 C，抓住石門處的地板向下掉到 D，注意！王子的擺動會影響掉下來的位置。向右由 E 到 F 再向右到 G 踏開石門，速度要快，喝完藥水後在右邊的石門還沒關上前回到中間踏開左邊的石門離開，回 F，降到 H 向左到 I 經 J 到 B，會損失一些生命，但 B 的醫療藥水不必喝，反正快過關了，向右一路跑到 K 右方打開開關，不要理會追趕的骷髏兵，向左跑回 B 過關。本關之捷徑是在落到 D 時向左跳到 L 上層，喝下飄浮藥水直接落到 B。

▲「代誌」大條了！

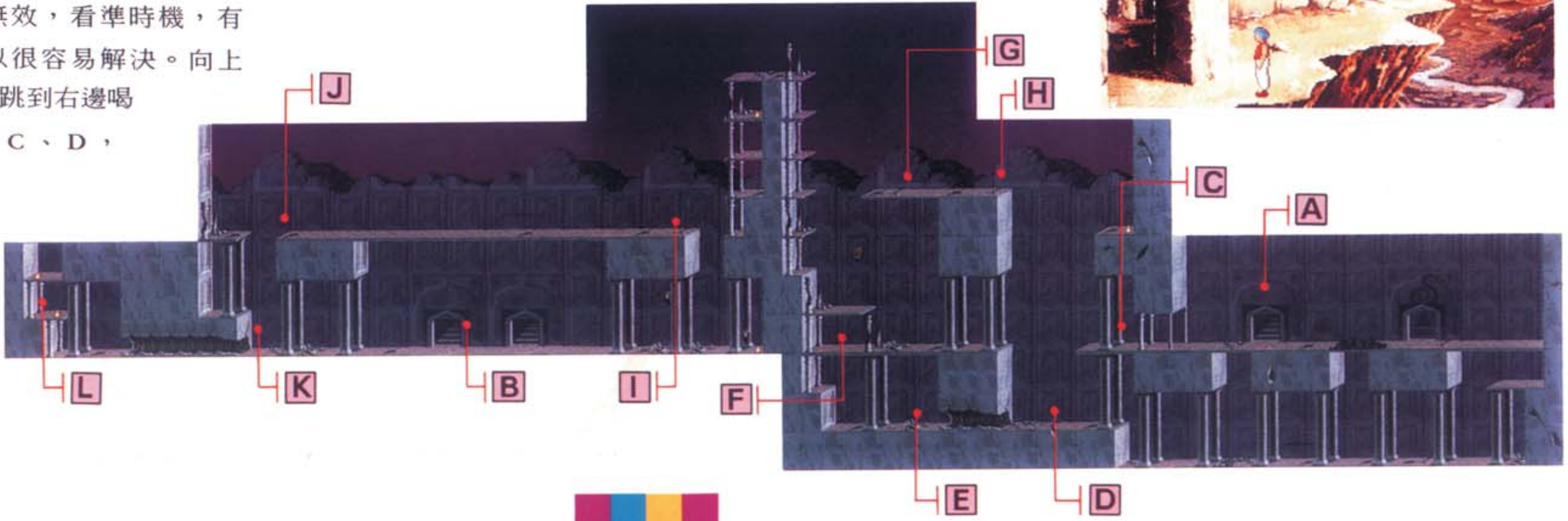
荒島洞穴 3

本關由 A 開始到 B 過關，由 A 向右到 C 爬到中層後馬上跳下來將骷髏兵逼進岩漿，向右到 D，注意 E 的機關使右邊鬆動的地板掉下去壓開 A 的石門，回到 F 喝掉藥水，再向右到 B，哇！魔毯。想坐嗎？那就坐啊！糟糕！忘了叫你存檔。到 G 的地板邊緣向右跳落到 H，再向左跳到左下的平檯，向下爬到 I 再到 J，向右到 K，爬到 L，使上層右方之地板掉下壓開左方之石門，向左到 M，右方之地板不可踏到否則左邊的石門會關上，向左經 N 向上，到 O 喝掉藥水向右到 P，左邊的開關可打開右邊的門，在門還沒關上前向右到 Q，如果來不及，使右邊的地板掉落亦可。向上到 R，踏左邊的踏板打開 S 的門，向左到 T 的吊橋，再來是遊戲第二個難題了。王子拔刀向前，逼退骷髏兵，到距離左邊約五、六個橋板的位置和骷髏兵交換位置。再逼退骷髏兵使王子的後腳正好踏在左邊第四和第五個橋板中間，此時向前一步，大約半秒鐘後橋會斷掉，橋斷時按住左鍵，王子會轉身，再瞬間按下 Shift 抓住斷橋的邊緣，爬上去就可從左邊離開，經 S、G 到 B 踏開上方的鐵柵，由於王子在 R 時刀子已經掉了，所以 G 的骷髏兵應火速逃開。這時你「眞的」可以坐魔毯了，坐上魔毯離開荒島。



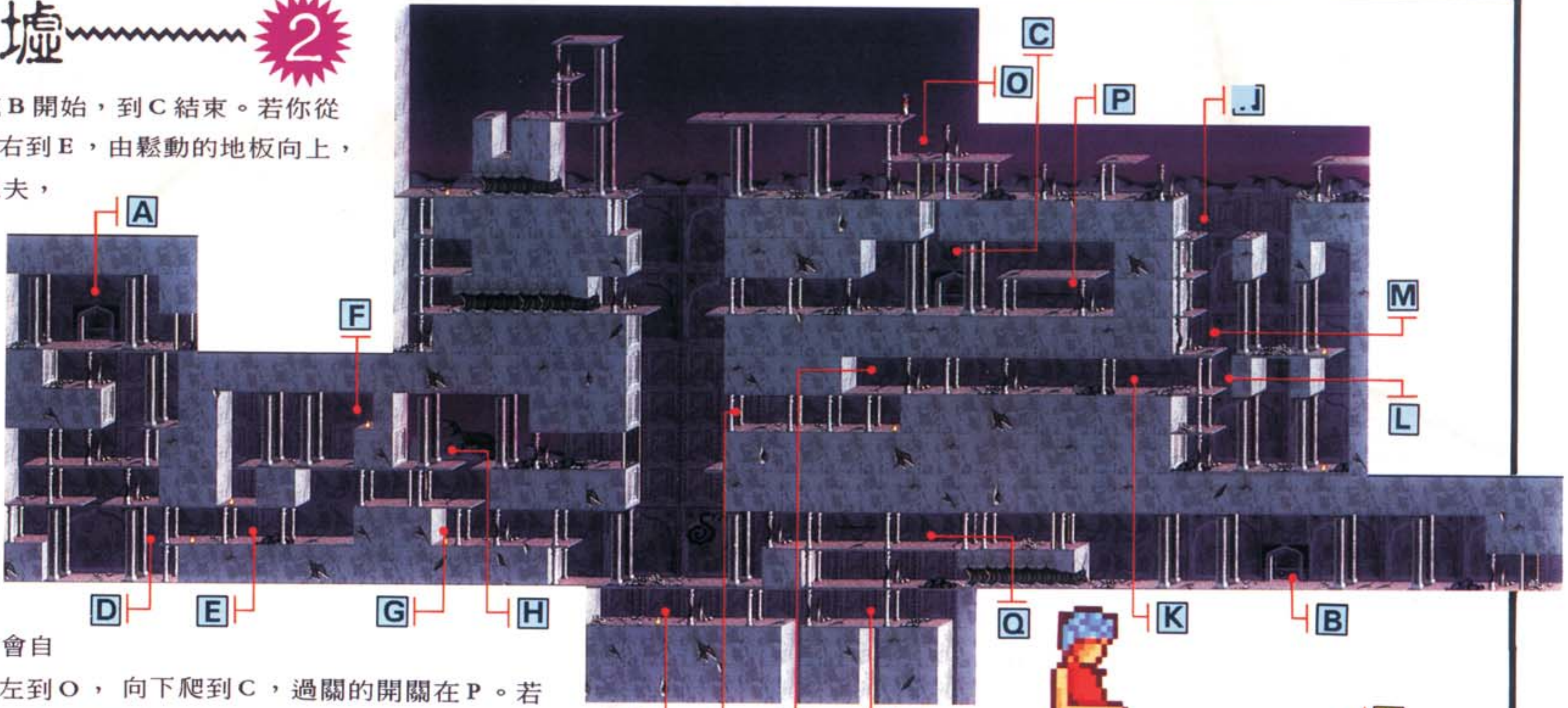
由A開始到B結束。如果你不想玩這關的話直接從A的樓梯走回去就可從下一關的A開始，這關就算跳過了。從A向左到C，A左邊鐵門前一格的地板會使鐵門關上要跳過，由C跳到D，注意鬆動的地板不可使它掉落，不然你就不用混了。向左到E有一把短劍，打開鬆動的地板向上到F，對付鬼頭時防守無效，看準時機，有節奏的揮劍，可以很容易解決。向上到G，向右到H，跳到右邊喝掉藥水，向下落到C、D，

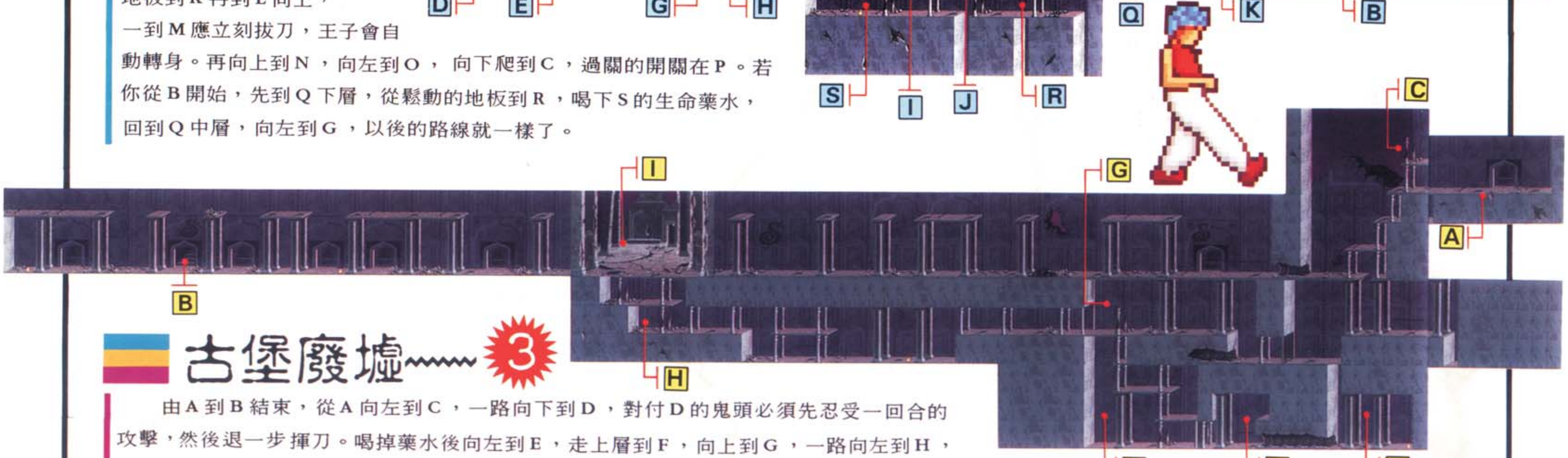
回到G，爬到I，向左到J再落到K，再到B就可過關了，走右邊的出口將從下一關的B開始，左邊的出口由A開始。L的藥水是相反藥水，有興趣的話，可以試試。



古堡廢墟 2

這一關你可能從A或B開始，到C結束。若你從A開始，先向下到D，向右到E，由鬆動的地板向上，要喝F的藥水必須費點工夫，上到F後，當鬼頭攻擊王子時，馬上跳回E，再回到F，這時鬼頭應該已經被王子騙到左邊了，先忍受一回合的攻擊，便可輕易將它打敗。喝掉藥水，回到G，向上到H，向右跳到I右邊再向右到J，由鬆動的地板到K再到L向上，一到M應立刻拔刀，王子會自動轉身。再向上到N，向左到O，向下爬到C，過關的開關在P。若你從B開始，先到Q下層，從鬆動的地板到R，喝下S的生命藥水，回到Q中層，向左到G，以後的路線就一樣了。





古堡廢墟 3

由A到B結束，從A向左到C，一路向下到D，對付D的鬼頭必須先忍受一回合的攻擊，然後退一步揮刀。喝掉藥水後向左到E，走上層到F，向上到G，一路向左到H，向上到I拿起刀子後到B過關。

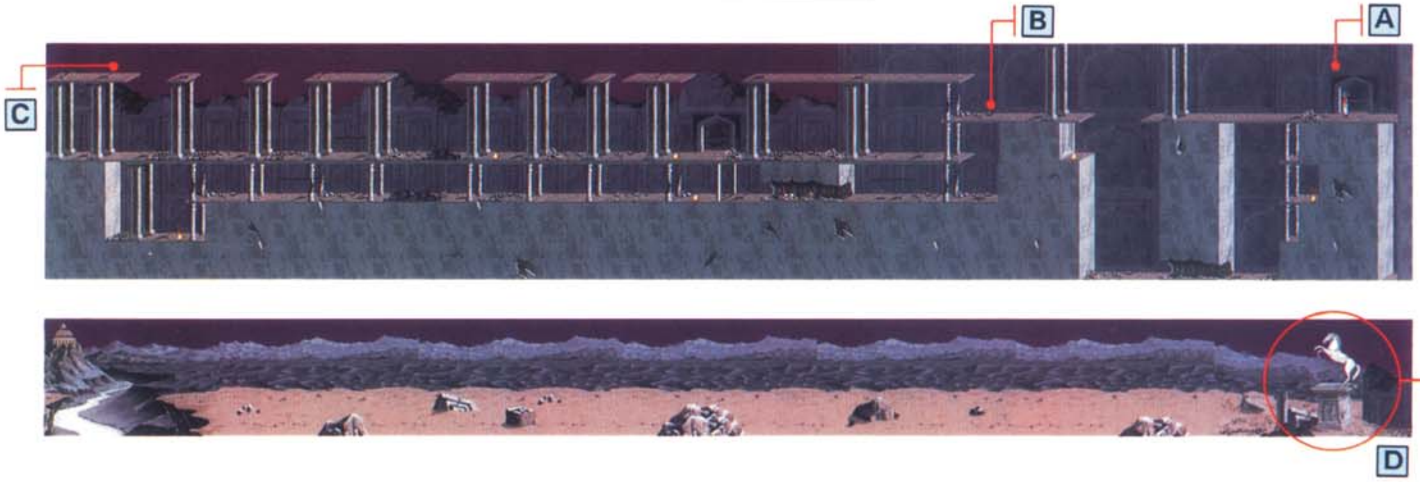
<待續>

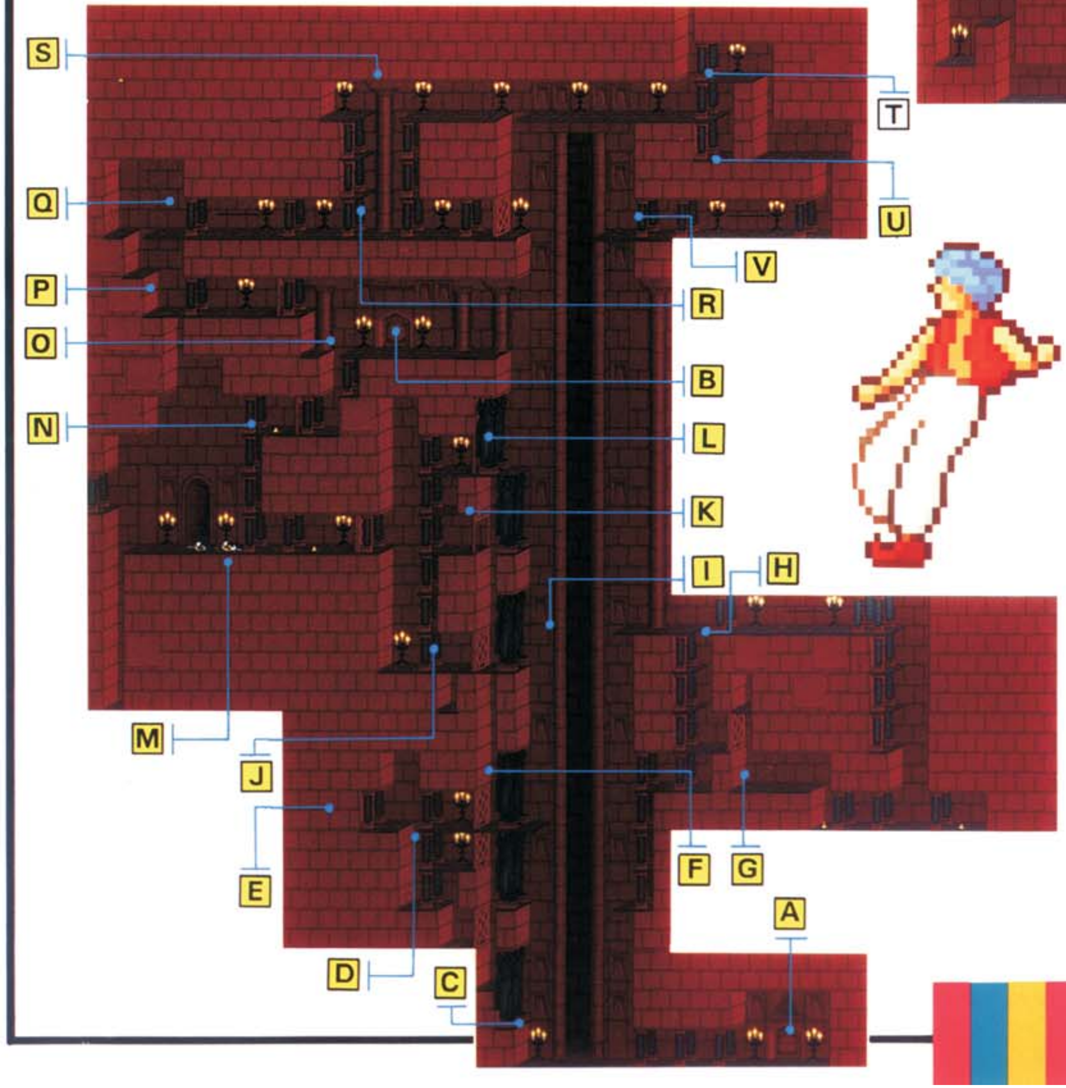
王子和公主從此過著幸福的日子？

波斯王子 II《影子與火》完全攻略 下

古堡廢墟 4

由A開始，向左到B走到下層，向左幹掉所有的鬼頭，再向左喝掉大理石後面的生命藥水，回到B走上層，再來是遊戲的第三大難題。注意所有鬆動的地板，向左到C中間柱子的正上方，退到左邊地板的邊緣，起跑，跳到D的馬上，離開古堡，直奔鳥人聖地。



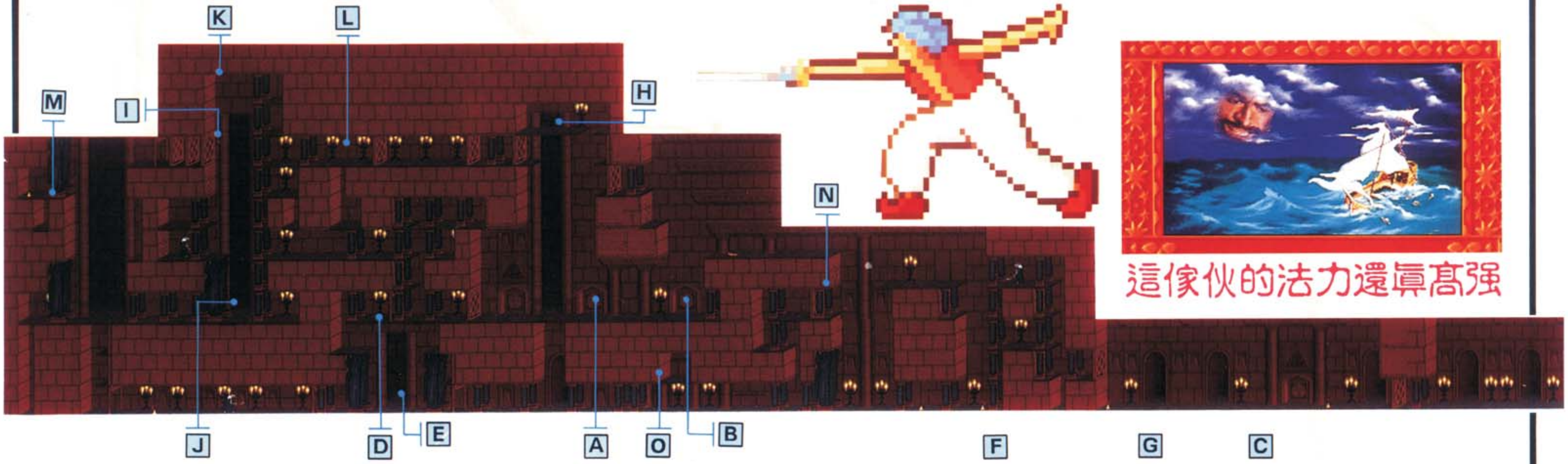


鳥人聖地 1

由A到B結束，由A向右到達C右邊的平檯，本關的捷徑是向右跳到D，使左邊鬆動的地板掉落，幫你打開開關，再從右邊的旋轉地板到B過關。由C的平檯左邊直接掉下來到E，先到B開門，向左直到F，向下到G，先到H開G左邊的門，再到I注意鬆動的地板，喝下藥水後向右到J，向上爬到K，向左回B過關。

鳥人聖地 2

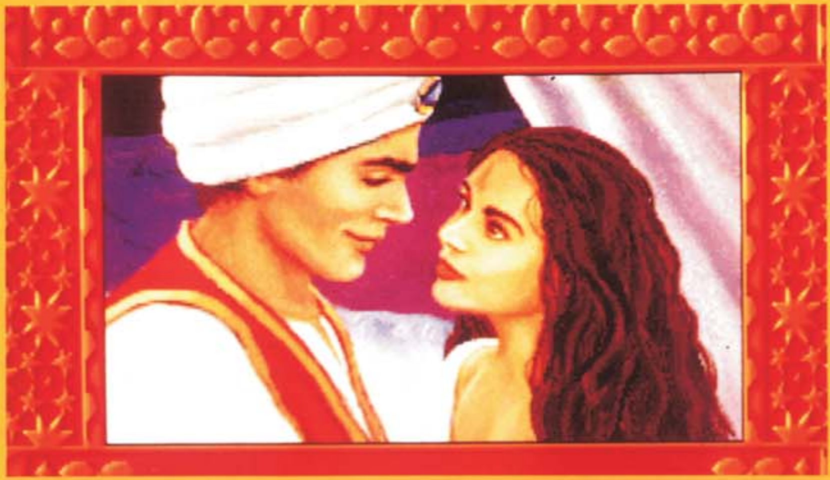
由A開始到B結束。由A向左到C，爬到D再向上到E，踏左邊的開關到F，跳到右邊，向右到G，中層右邊倒數第二個地板不能踏。喝掉生命藥水後向上到H，踏開上層中間的開關後，向左快跑到I，在左邊的門未關上前進入門內到J，向上到K，中層的門的開關在L，進門到M，向上經N、O到B，踏最右邊的地板打開左邊的門，向左到P，由鬆動的地板到Q（注意：右邊鬆動地板不可使之掉落，否則等一下回來就打不開B的門了。）。到R後向上到S，向右到T，先從左邊之開口落到U上層，在此跳兩下使上層右邊的地板掉落，回T，從右邊的開口爬回U，火速從剛才造出的開口落到下層逃離陷阱，向左到V跑步跳到左邊，等右邊鬆動之地板落到底部可打開左邊的門，回Q，向下到P，到中層先壓下右邊的開關，再壓左邊的開關，打開B的門，回B過關。



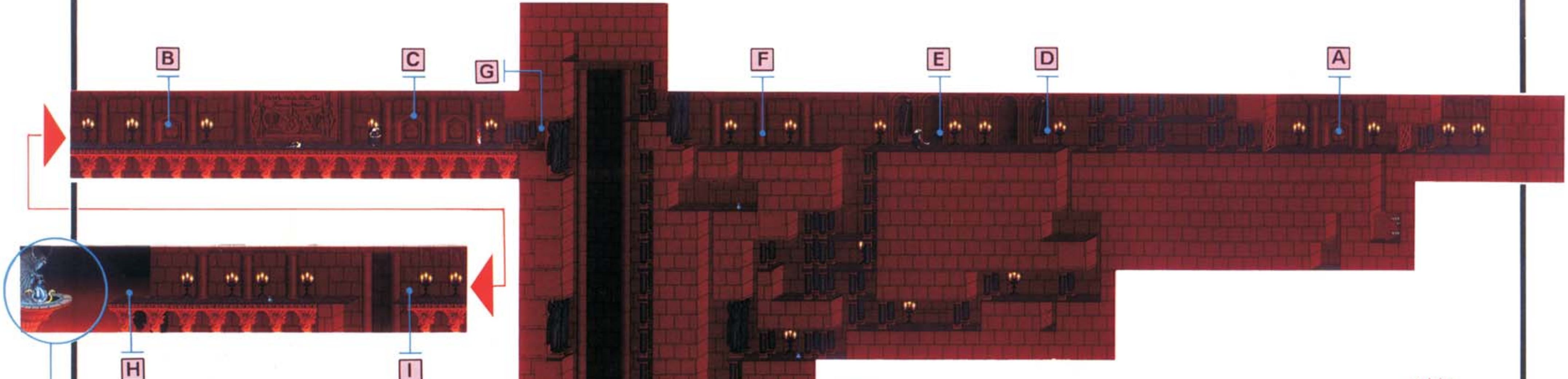
這傢伙的法力還眞高强

鳥人聖地 3

本關由A開始到B或C。本關一共有三條路徑，因爲本關沒有生命藥水，故筆者只說明最短之路徑，其他路徑只做提示說明。由A向左到D，向下爬到E，向右直到F（注意：在D與E有很多踏板會使鐵門關上，阻止王子前進。），F下層右邊的開關可打開到G的門，向右到C，使用魔法藥水會出現一個小人幫王子打開過關的門。其他路徑提示：使H下層的地板掉落可打開H上層的門，I左邊門所有的開關在J下層中間、J上層左邊、I下層右邊與K下層右邊，L上層門之開關在M下層，N下層門的開關在N上層、F上層中間或F下層右邊。B過關的開關在O上層。



有情人終成眷屬！

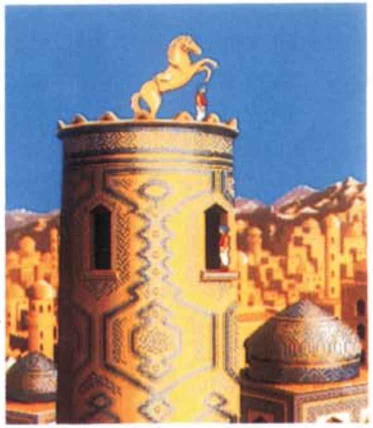


鳥人聖地 4

本關開始時在A，可由B或C離開，在A使右邊之地板掉落打開左邊的門，向左到D，從這裡開始鳥人們將以車輪戰及人海戰術攻擊王子，若你的戰鬥技術太差的話，照筆者的方法做吧！進入D後使王子在中層右邊，只露出手和刀子等待鳥人跳過來送死，只要有鳥人跳過來，王子只需連砍三刀就可輕易將他解決，幹掉三個鳥人後，收刀，跑步跳到左邊，轉身，出刀，退兩步，等鳥人從上層跳下來，先砍兩刀，再加一次大刀式攻擊，又輕鬆幹掉兩個鳥人，向左到E，遭遇鳥人，拔刀，後退，退回D，如果時間抓得準的話E的鳥人將自動消失無蹤，重覆如法泡製，又解決了三個鳥人，跑步於中層平檯的前半格起跳（此部分較難控制，注意王子的腳步），跳到左邊，踏下開關，此時速度一定要快（別忘了跑跳的技巧），別管後面的追兵，由F到G在左邊的門未關上前進入，慢的話…不知道！此部份戰鬥的要領：開打時最好使王子站在螢幕的旁邊，以免王子被圍攻，如果後面有追兵的話，最好先把他們全部幹掉再前進，在H使用立定跳，爬到聖火旁，照一照聖火後就離開，跑回I，先等所有追來的鳥人跳到平檯下送死，回B或C任一個門過關，騎馬離開鳥人聖地，直奔王城。

終於露出猙獰的面目了

好無辜的表情



A

B

眞假王子

王子騎馬回到皇宮的塔樓上A，從右邊向下到B，進入皇宮C遇見Jaffar，Jaffar一見到王子便施法將王子傳送到異次元世界D，要破解Jaffar的魔法必須借助聖火的力量，雖然王子已經照過聖火擁有了聖火的法力，但王子平凡的身軀卻無法將它引發，這是遊戲最後一國難題，要使王子能引發聖火的力量就要使王子離開他的「身體」。使王子左右不斷的轉身，大約七、八次後，王子靈魂就可脫離他身體了，不過此舉消耗極大，筆者建議王子的生命至少要超過十點(知道生命藥水的重要了吧！)，如果你照著完全路線走的話，那麼生命值應該是夠了，如果你走捷徑，使生命不足十一點的話，那麼你就必須到E補足生命，E的敵人笨笨的，只要使用大刀式攻擊法就可輕易解決。向右到F，使用刀子破除任意三個幻影，第四個眞正的Jaffar會將自己傳送到G，到G上層Jaffar會躲著王子跑到下層，回H到下層騙Jaffar躲回上層後，火速爬到上層，把握你僅有的一次機會丟出聖火，結束Jaffar的生命。

H G C D E

結語

一般而言，二代的難度顯然比一代高，不過除了幾個較難的啞謎外，75分鐘的限制其實也不算太嚴，加上作者還特別設計很多捷徑可以節省許多時間，筆者走完全程還剩三十幾分鐘，相信你會有更好的成績。